

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ ΑΡ. 3 – ΜΑΪΟΣ 2021



Καλωσορίσατε στο 3^ο ενημερωτικό δελτίο του έργου GAME CHANGER!

Τί έχουμε επιτύχει πρόσφατα

Το Σύνολο Ιστοεξερευνήσεων και το Πρόγραμμα Ενδοεπιχειρησιακής Κατάρτισης είναι έτοιμα!

Τους τελευταίους μήνες, οι συνεργάτες GAME-CHANGER ολοκλήρωσαν μια σειρά από Ιστοεξερευνήσεις (WebQuests) ως μια καινοτόμα και συναρπαστική μαθησιακή εμπειρία που βοηθά τους χρήστες να ενισχύσουν τις δεξιότητές τους για κριτική έρευνα και δημιουργική σκέψη. Το τελικό IO1-WebQuest Compendium of Entrepreneurship αξιολογήθηκε από ομοτίμους και περιλαμβάνει 30 διαφορετικές Ιστοεξερευνήσεις που καλύπτουν τρεις τομείς ικανοτήτων: Ιδέες και Ευκαιρίες, Υλοποίηση και Πόροι. Μπορείτε πλέον να έχετε πρόσβαση μέσω της ιστοσελίδας του έργου μας: <https://gamechanger-project.eu/en/webquest-categories/>



Επιπλέον, οι συνεργάτες του GAME-CHANGER έχουν αναπτύξει το IO2-Πρόγραμμα Ενδοεπιχειρησιακής Κατάρτισης και Εκπαιδευτικό Εγχειρίδιο. Το πρώτο μέρος αυτού του προγράμματος εισάγει τους πόρους Ιστοεξερευνήσεων που αναπτύχθηκαν για να υποστηρίξει την απόκτηση βασικών επιχειρηματικών δεξιοτήτων, ενώ το δεύτερο μέρος περιέχει όλο το απαιτούμενο μαθησιακό περιεχόμενο. Αυτό το εκπαιδευτικό πρόγραμμα είναι διαθέσιμο και σε μορφή Flipping Book και μπορείτε να το βρείτε εδώ: <https://gamechanger-project.eu/el/training-programme/>

Έρχονται: Πιλοτικές εκπαιδεύσεις για εκπαιδευτές νέων!

Με την ολοκλήρωση του Προγράμματος Ενδοεπιχειρησιακής Κατάρτισης και του Εγχειριδίου Εκμάθησης, ήρθε επιτέλους η ώρα να εφαρμόσουμε πιλοτικές εκπαιδεύσεις για μία από τις ομάδες-στόχους μας: τους εκπαιδευτές νέων πρώτης γραμμής! Είναι οι κύριοι παράγοντες που βοηθούν στην οικοδόμηση των επιχειρηματικών δεξιοτήτων των μαθητών. Σύντομα θα πραγματοποιηθούν πιλοτικές εκπαιδεύσεις σε όλες τις χώρες εταίρους με πέντε νέους εργαζόμενους στην κάθε μία.

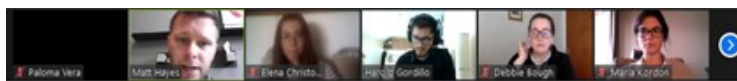
Διαδικτυακή Εκπαιδευτική Εκδήλωση τον Απρίλιο του 2021

Με την πανδημία του κορονοϊού να εξακολουθεί να μείνεται και τους ταξιδιωτικούς περιορισμούς να εξακολουθούν να ισχύουν, αποφασίσαμε να μεταφέρουμε την Εκπαιδευτική Εκδήλωση C1 διαδικτυακά. Πραγματοποιήθηκε στις 27 Απριλίου 2021 μέσω του Zoom όπου οι συμμετέχοντες εκπαιδεύτηκαν και στα δύο παραδοτέα που ανέπτυξε το έργο.

Αφότου οι υπεύθυνοι εταίροι παρείχαν μια εισαγωγή τόσο στο Σύνολο Ιστοξερευνητήσεων - IO1, όσο και στο Ενδουπηρειακό Πρόγραμμα Κατάρτισης - IO2, η εκπαίδευση συμπληρώθηκε με μερικές πρακτικές δραστηριότητες, δημιουργώντας έτσι μια διαδραστική εμπειρία μάθησης για όλους τους συμμετέχοντες. Οι επιθυμητοί μαθησιακοί στόχοι επιτεύχθηκαν πλήρως επιτρέποντας στους συμμετέχοντες να προχωρήσουν στην πιλοτική φάση σε στενή συνεργασία με τους οργανισμούς εταίρους τους.

Παρόλο που αναγκαστήκαμε να υλοποιήσουμε αυτή την εκπαιδευτική εκδήλωση διαδικτυακά, λόγω της παρούσας κατάστασης, έχουμε μεγάλες ελπίδες ότι η κατάσταση της πανδημίας θα βελτιωθεί σημαντικά τις επόμενες εβδομάδες, ώστε οι επερχόμενες πιλοτικές εκπαιδευτικές εφαρμογές, καθώς και οι εκδηλώσεις που προγραμματίζουμε σε κάθε χώρα, να πραγματοποιηθούν ξανά πρόσωπο με πρόσωπο!

Επικοινωνήστε μαζί μας!



Game-Changer

Building Entrepreneurial Competences Through Challenge-based Learning

Virtual C1 Training Event
27th April 2021

Project Overview and Event Itinerary



Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Το πρόγραμμα αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση δεσμεύει μόνο τον συντάκτη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Αριθμός έργου:
2019-1-UK01-KA205-060429